

第一名

FunPark創意說故事 數位繪本創作大賽

解憂糖果鋪



FunPark創意說故事 數位繪本創作大賽



第二名

解憂糖果鋪

- ▶ 組別：童書創作類－反毒創作組
- ▶ 隊名：解憂好朋友
- ▶ 參賽學校：臺北市日新國小、臺北市蓬萊國小
- ▶ 指導老師：陳逸雯
- ▶ 作者：毛碩源、毛碩瑤、王品澄



傳說在解憂森林的最深處，藏有一種奇幻的魔菇，
只要吃下一點點，就能讓人感受到無比的幸福、無
比的快樂、還可以忘掉所有的煩惱與憂愁。



有^一天^一，解^憂森^林突^然新^開了^一間^店「解^憂糖^果鋪[」]，店^主是^一位^小魔^女，據^說她^調製^出了^一種^全新^配方^能夠^幫助^客人^解決^所有^的憂^愁與^煩惱[。]



「來^カ唷^ニ！來^カ唷^ニ！開^カ幕^ム、優^ウ惠^ヱ大^{ダイ}放^{ホウ}送^{ソウ}！買^カ一^{イチ}送^{ソウ}一^{イチ}、買^カ二^ニ送^{ソウ}三^{サン}、買^カ三^{サン}送^{ソウ}五^ゴ、打^カ卡^カ分^フ享^{キョウ}再^{タイ}送^{ソウ}限^{リミット}量^{リヤウ}試^シ吃^キ包^{ホウ}……」
小^コ魔^マ女^メ的^ノ解^{カイ}憂^ウ糖^{ドウ}果^カ鋪^{ポウ}不^レ但^カ成^{セイ}為^メ新^{シン}興^{キョウ}打^カ卡^カ熱^{ネツ}點^{テン}，五^ゴ顏^{ガン}六^{ロク}色^{シキ}的^ノ解^{カイ}憂^ウ糖^{ドウ}果^カ，除^{シテ}了^{シテ}賞^{ショウ}心^{シン}悅^{エツ}目^メ，據^{キタ}說^{セツ}還^{ナラバ}有^{アル}神^{シン}奇^キ的^ノ療^{リョウ}癒^ユ效^{ケツ}果^カ。



首先來到解憂糖果鋪的客人，是噴火龍。大家都覺得牠一定很會噴火，但牠其實很怕火焰、也怕燙，牠喜歡穿著花花的小圍裙做料理，但總擔心別人知道後會取笑牠，所以經常覺得很焦慮，希望解憂糖果能讓牠變得有自信一點。



吃了了解憂糖果的噴火龍，居然噴出了巨大的火焰，還覺得自己輕飄飄地就像漫步在雲端一樣。



「嗚×嗚×嗚×～我好×想×哭×、我好×難×過×！」平日×裡×帶×給×大×家×許×多×歡×笑×的×小×丑×，竟×然×眼×淚×流×個×不×停×，他×告×訴×小×魔×女×自×己×得×了×憂×鬱×症×，一×想×到×上×舞×台×演×出×就×恐×慌×得×不×得×了×，希×望×解×憂×糖×果×鋪×賣×的×解×憂×糖×果×，能×讓×他×找×回×表×演×的×勇×氣×和×快×樂×！



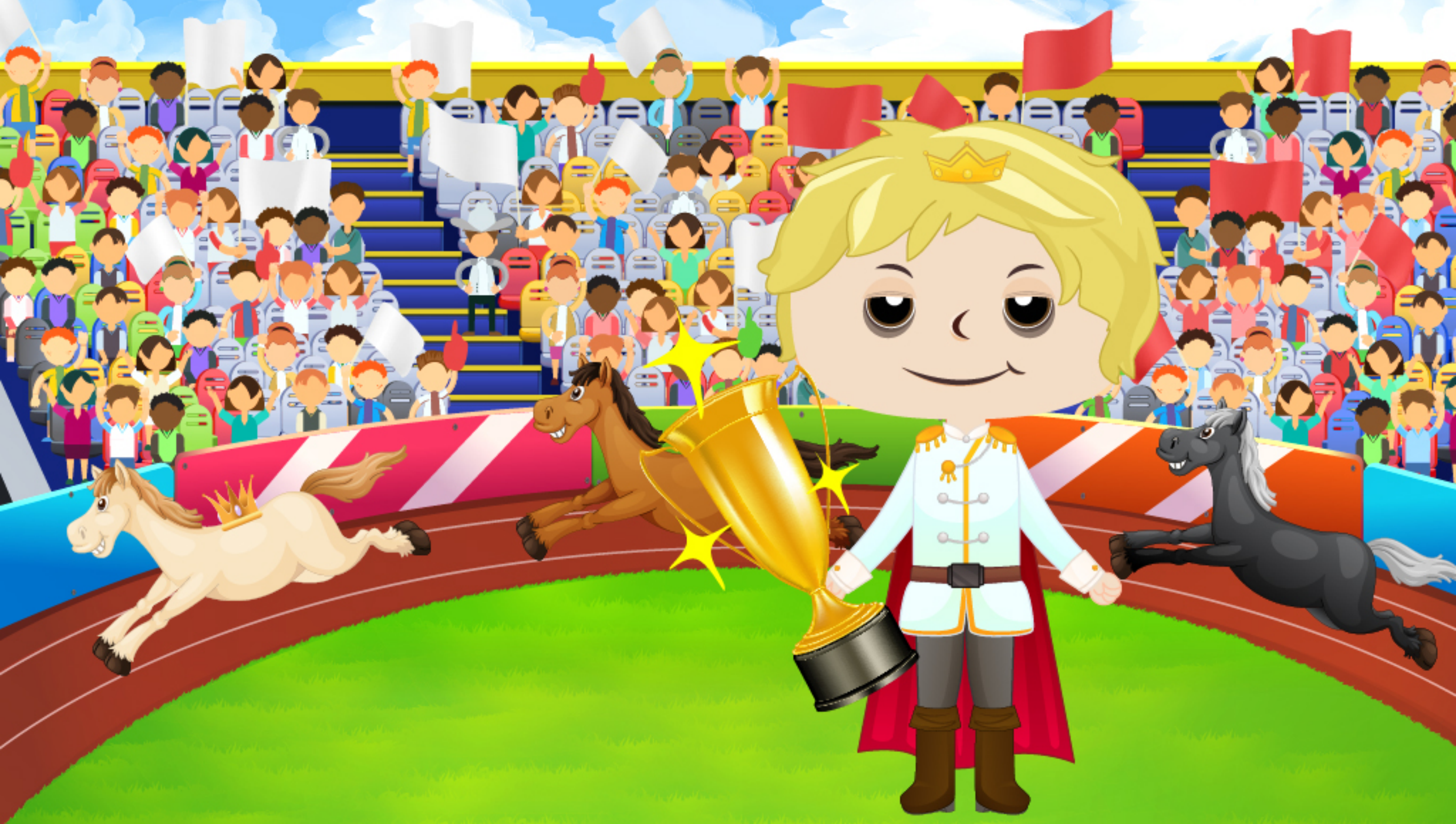
吃了了解憂糖果的小丑，笑嘻嘻地站上舞台，妙語如珠逗得觀眾哈哈大笑，還興奮地覺得自己彷彿有了影分身術，旋轉、跳躍、無所不能！



王子也帶著他的白馬來到解憂糖果鋪，他們想在運動會馬術比賽拿到冠軍，因為日夜不停練習而覺得疲憊不堪，希望解憂糖果能讓他們保持精力旺盛，就算不休息也能毫不疲累、奪得佳績。



吃了了解憂糖果的王子和白馬，果然莫名的精神百倍，連續好幾天不睡覺也沒關係，一點也不會疲勞覺得累，馬術比賽還獲得了最佳成績！



小魔女靠著販售解憂糖果，賺到好多錢、買了一座大城堡，她更加碼研發出各種新興商品，像是解憂巧克力、解憂果凍、牛奶、可樂、即溶咖啡、茶包等解憂飲品，還有用舔的就能有效果的解憂郵票。



為了買更多效果更好的解憂商品，噴火龍性情大變，成為校園惡霸，動不動就欺負比牠弱小的同學，還收取保護費；王子經常說謊，騙媽媽要補習，拿到錢就去買解憂糖果；小丑偷偷挪用公款，把演出門票收入通通據為己有。



原本大家都以為解憂商品有神奇的魔力，但漸漸地情況越來越不對勁，噴火龍常常憋不住尿褲子；王子不時頭痛嘔吐整夜睡不著，白馬也焦躁不安；小丑焦慮和憂鬱的狀況更嚴重了、有時候還會出現幻聽和幻覺。



原來解憂商品都含有毒品成分，不但會讓人成癮，長期服用還會產生巨大的危害。醫生告訴他們，不論心情苦悶或是想逃避現實壓力，吸毒都不能真正解決問題，有困難時可以向家人、老師、社工或專家尋求協助。



為了不讓更多人受到解憂商品的毒害，大家一起報警把小魔女抓進監牢，奇幻蘑菇也全被銷毀。根據解憂王國刑法，如果製造、運輸、販賣一級毒品，最重可判死刑或無期徒刑，判無期徒刑還可併科二千萬元以下罰金。



王子、小丑和噴火龍痛改前非，成為反毒大使，經常到校園巡迴演講，用自身的慘痛經歷，告訴同學們吸毒的嚴重後果，以及遇到困難時如何尋求正確的幫助，希望再也不要有受傷害了。



題目

以下哪些是預防毒品危害的正確行動？



不接受來路不明的食物



只要有功效，什麼東西都可以吃下肚



「解憂商品」是萬靈丹，一定要大力推廣

題目

以下哪些是預防毒品危害的正確行動？



不接受來路不明的食物



只要有功效，什麼東西都可以吃下肚



「解憂商產品」是萬靈丹，一定要大力推廣

FunPark創意說故事 數位繪本創作大賽



第二名

解憂糖果鋪

- 組別：童書創作類－反毒創作組
- 隊名：解憂好朋友
- 參賽學校：臺北市日新國小、臺北市蓬萊國小
- 指導老師：陳逸雯
- 作者：毛碩源、毛碩瑤、王品澄
- 繪者：智趣王編輯小組
- 出版單位：智趣王數位科技
- 出版日期：2024年12月
- 指導單位： 法務部  教育部  衛生福利部食品藥物管理署

